Всем привет, у меня есть массив, содержащий пути к картинкам, мне нужно вывести на форму сразу все эти картинки в уменьшенном варианте, типа как превью!!! Подскажите, как это сделать...

Решение "в лоб" - кинуть на форму TScrollBox и понасоздовать в нём динамически TImage для каждой картинки. Памяти наверно скушает немеряно http://www.programmersforum.ru/images/smilies/smile.gif  
Или, если миниатюры не должны ни на что реагировать, достаточно будет одного TImage, куда они и будут выводится, например с помощью CopyRect  
  
М.б. также подойдёт TListView.

А как динамически создавать? Примерчик можно пожалуйста!

Как-то **приблизительно**так

Код:

var img:array of TImage*;*

...

SetLength(img, total\_images)*;*

for i:=0 to total\_images-1 do

begin

img[i] := TImage.Create(Self)*;*

img[i].left := 128\*i*;*

img[i].top := 128\*i*;*

img[i].right := 128\*i+128*;*

img[i].bottom := 128\*i+128*;*

...

img[i].picture.bitmap.canvas.CopyRect([не помню параметры :)])*;*

...

По завершении программы - img.free.

Короче обьявить массив (динамический опять же), и в цикле для каждого большого рисунка создавать новую миниатюру-TImage и копировать в него содержимое каждого рисунка (или весь загружать, установив свойство Strech=true).   
  
Не, надо всё-таки придумать что-то пооптимальне

Короче обьясняю! Создаешь объект Panel. С помощью свойства Anchor настрой его так, чтобы он заполнял всю форму и изменялся вместе с ней(в размерах). Вот код, работать будем со свойством Paint.  
procedure TWinForm31.Panel1\_Paint(sender: System. Object;   
e: System.windows.Forms.PaintEventArgs );  
  
const  
GRExts : String = 'bmp jpg gif png'; \\Поддерфиваемые форматы  
var  
Files : array of String;  
NewImg : Image;  
i : Integer;  
Ext : String;  
begin  
Files:= System.IO.Directory.GetFiles('ГДЕ ЛЕЖАТ КАРТИНКИ')  
For i := 0 to Length(Files) - 1 do  
begin  
Ext := Files[i].substring(Length (Files[i]) - 2;  
If GrExts.IndexOf (Ext) > 0 then  
begin  
NewImg := Image.FormFile (Files[i]) .GetThumbnailImage(100,100,nil,nil) ;  
e.Graphics.DrawImage (NewImg, Point.Create((i mod 5) \*150,(i div 5) \*120));  
NewImg.Free;  
end;  
end;  
end;   
УДАЧИ!!!